

Inizio di una seduta di lavoro SAS sotto Windows

1. Cliccare sull'icona corrispondente;
2. Compaiono le finestre RESULTS e EXPLORER, PROGRAM EDITOR, LOG e OUTPUT;
3. Nella finestra PROGRAM EDITOR scriviamo un programma di prova:

```
*arance.sas;

data arance;
input varieta $ sapore maglia aspetto;
totale=sapore+maglia+aspetto;
cards;
navel          9 8 6
temple         7 7 7
valencia       8 9 9
mandarin       5 7 8
;

proc sort data=arance;
by descending totale;
run;

title 'Risultato prova di assaggio arance';
proc print data=arance;
run;
```

4. Sottomettiamo il programma (compilazione +esecuzione), questo può essere fatto in vari modi:
 - premendo la chiave F8;
 - premendo il pulsante raffigurante un omino che corre sulla barra degli strumenti;
 - digitando SUBMIT nella riga del comando (SAS command bar) e premendo invio;
 - cliccando sul menu RUN e scegliendo SUBMIT.
5. I risultati appaiono nella finestra di OUTPUT.

Durante una sessione di lavoro SAS, il sistema necessita di spazio disco temporaneo. Questo spazio è detto libreria di lavoro: *WORK data library*.

Per default, SAS memorizza data set con un solo nome nella libreria di lavoro, e questi files sono cancellati al termine della sessione di lavoro.

Il data set ARANCE che abbiamo creato è temporaneo e viene memorizzato nella directory corrispondente alla libreria WORK con il nome ARANCE.SAS7BDAT.

6. Per creare un data set permanente dobbiamo utilizzare l'istruzione LIBNAME e quindi definire un nome a due livelli:

```
libname dati 'D:\';
data dati.arance;
set arance;
```

In questo modo il data set ARANCE viene salvato a radice del disco D, con il nome ARANCE.SAS7BDAT.

Le finestre SAS

Program Editor: questa finestra è un editore di testi. Può essere utilizzata per scrivere, modificare e mandare in esecuzione un programma SAS.

Log: questa finestra contiene note sulla sessione di lavoro SAS e, dopo che è stato lanciato un programma, note, segnalazioni di errore o di attenzione (warnings) associati al programma, oltre alle istruzioni che compongono il programma stesso.

Output: se il programma mandato in esecuzione, genera dei risultati stampabili, questi appaiono nella finestra di Output.

Results: questa finestra è una sorta di indice della finestra di Output.

Explorer: questa finestra consente di accedere facilmente agli archivi e alle librerie SAS.

I comandi SAS

Ci sono comandi SAS che consentono di fare alcune operazioni, tipo salvare o aprire files, tagliare e incollare testo, accedere all'Help, mandare in esecuzione un programma, ecc.

Questi comandi possono essere eseguiti in 4 modi alternativi:

- cliccando sul menu appropriato;
- scrivendo il comando nella riga dei comandi che si trova in alto a sinistra (SAS command bar);
- cliccando l'icona corrispondente al comando (tool bar);
- premendo la chiave opportuna (si veda la finestra KEYS).

Come salvare il programma

Scrivere il programma e posizionarsi nella finestra del PROGRAM EDITOR. Quindi fare uno dei passi seguenti:

- cliccare il menu FILE, scegliere SAVE AS;
- scrivere il comando FILE 'percorso\nome file' nella riga dei comandi che si trova in alto a sinistra (SAS command bar) e premere invio;
- cliccare l'icona corrispondente ad un dischetto sulla barra degli strumenti (tool bar).

Come richiamare un programma da file esterno

Supposto che il programma SAS sia memorizzato in un file di testo dal nome ARANCE.SAS:

- posizionarsi nella finestra del program editor;
- cliccare il menu FILE, scegliere OPEN.

Come richiamare un programma dopo averlo mandato in esecuzione

Posizionarsi nella finestra del Program Editor, quindi fare uno dei passi seguenti (in alternativa uno all'altro):

- premere F4;
- cliccare il menu RUN, scegliere RECALL LAST SUBMITTED;
- scrivere RECALL nella riga dei comandi e premere invio.